

L1 (Foundation) + L2 (Practitioner) ArchiMate 3.2

Kód kurzu: TGF_AM12

Kombinace školení L1 (Foundation) ArchiMate a L2 (Certified) ArchiMate za zvýhodněnou cenu. Detailní vysvětlení mezinárodního standardu pro okamžité použití v praxi a příprava na obě úrovně certifikačních zkoušek ArchiMate 3 Foundation a ArchiMate 3 Practitioner, které můžete absolvovat ihned po skončení školení nebo kdykoli později.

Pobočka	Dnů	Cena kurzu	ITB
Bratislava	3	1 785 €	0

Uvedené ceny jsou bez DPH.

Termíny kurzu

Datum	Dnů	Cena kurzu	Typ výuky	Jazyk výuky	Lokalita
08.12.2025	3	1 785 €	Online	CZ/SK	Gopas Bratislava Přeprdej online

Uvedené ceny jsou bez DPH.

Požadavky

- Základní znalost angličtiny (v případě certifikace)
- Základní orientace v oblasti architektury

Obsah

Do našeho kurzu jsme kromě standardizovaného obsahu definovaného konsorciem The Open Group přidali celou řadu témat z praxe, která ukazují, jak použít ArchiMate v reálné praxi.

- Zachycení motivace k realizaci změny včetně zainteresovaných osob a jejich zájmů
- Zachycení vazby mezi motivací a navrhovaným řešením se zachycením použitých komponent a důvodu jejich použití
- Doporučení pro popis business prostředí formou procesů, funkcí a služeb, vysvětlení vazby na BPMN
- Popis navrhovaných aplikačních řešení v odpovídajícím detailu a struktuře vhodné pro podávání nabídek
- Návrh a popis architektury od business po technologickou krok za krokem s jasným vymezením zodpovědností jednotlivých doménových architektů
- Zachycení integračních komponent typu ESB, API gateway a vystavovaných služeb
- Zachycení virtualizované infrastruktury a cloudových řešení
- Praktická doporučení pro tvorbu diagramů

L1 (Foundation)

- Úvod
- Enterprise architektura – stručný úvod
- kreslení vs. modelování
- základní koncepty a principy ArchiMate
- základní a doplňkové vrstvy
- vazba mezi ArchiMate a TOGAF
- Elementy, vazby
- ArchiMate metamodel
- detailní vysvětlení jednotlivých elementů a vazeb
- vazby mezi elementy, způsob jejich zachycení
- Business vrstva
- metamodel business vrstvy
- aktivní elementy (aktér, role, spolupráce apod.)
- behaviorální elementy (procesy, funkce, události apod.)

GOPAS Praha
Kodaňská 1441/46
101 00 Praha 10
Tel.: +420 234 064 900-3
info@gopas.cz

GOPAS Brno
Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 542 422 111
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava
Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 248 282 701-2
info@gopas.sk



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,
All rights reserved

L1 (Foundation) + L2 (Practitioner) ArchiMate 3.2

- pasivní elementy (produkt, kontrakt apod.)
- Aplikační vrstva
- metamodel aplikační vrstvy
- aktivní elementy (aplikační komponenta, rozhraní apod.)
- behaviorální elementy (služby, funkce, interakce apod.)
- pasivní elementy (datový objekt)
- Technologická vrstva
- metamodel technologické vrstvy
- aktivní elementy (zařízení, síť, infrastrukturní rozhraní apod.)
- behaviorální elementy (služby, funkce)
- pasivní elementy (artefakt)
- Fyzické elementy
- Fyzické elementy (vybavení, zařízení, distribuční cesta, materiál)
- Strategické elementy
- Strategické elementy (směrování, schopnosti, zdroje)
- Motivační elementy
- Motivační elementy (stakeholder, cíle, požadavky apod.)
- Vazba na základní vrstvy ArchiMate
- Implementační a migrační elementy
- implementační a migrační elementy (work package, deliverable, plateau, gap apod.)
- Vazba na motivační elementy a základní vrstvy ArchiMate
- Vazby
- strukturální vazby a závislosti (kompozice, agregace, assignment, realizace, influence apod.)
- dynamické vazby (triggering, flow)
- ostatní vazby (specializace, junction)
- Hlediska
- Způsob práce s hledisky, jejich přínos
- základní hlediska (organizační, obchodní proces, použití aplikací, infrastruktura apod.)
- Doporučené techniky modelování
- Kladení správných otázek a jejich zachycení formou vizualizací
- Práce s barvami
- Organizace elementů a vazeb
- Aplikace Paretova pravidla
- Nástroje pro ArchiMate
- přehled a výběr nástrojů
- příklady použití ArchiMate v praxi

L2 (Practitioner)

- Úvod
- Zaměření a struktura jazyka
- Metamodel jazyka
- Stavba jazyka
- Odvození jednotlivých elementů
- Vazby a kompozitní elementy
- Rekapitulace
- Specifické použití vybraných vazeb
- Business vrstva
- Rekapitulace

GOPAS Praha

Kodaňská 1441/46
101 00 Praha 10
Tel.: +420 234 064 900-3
info@gopas.cz

GOPAS Brno

Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 542 422 111
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava

Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 248 282 701-2
info@gopas.sk



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,
All rights reserved

L1 (Foundation) + L2 (Practitioner) ArchiMate 3.2

- Vazba na BPMN
- Cvičení
- Vzorový testový příklad
- Aplikační vrstva
- Rekapitulace
- Vazba na UML
- Cvičení
- Vzorový testový příklad
- Technologická vrstva
- Rekapitulace
- Úroveň detailu pro zachycení infrastruktury a sítí
- Cvičení
- Vzorový testový příklad
- Fyzická vrstva
- Rekapitulace
- Cvičení
- Motivace
- Rekapitulace
- Propojení na ostatní vrstvy
- Cvičení
- Vzorový testový příklad
- Strategie
- Rekapitulace
- Implementace a migrace
- Rekapitulace
- Cvičení
- Vzorový testový příklad
- Vazby mezi vrstvami
- Rozšíření jazyka

Tento kurz je veden a realizován společností Goodea, která je držitelem komerčních licencí TOGAF®, ArchiMate® a Open Agile Architecture™ vydaných společností The Open Group. Poskytovatel služeb jedná jako poskytovatel služeb společnosti Goodea a nevyžaduje se od něj licence od The Open Group.

GOPAS Praha

Kodaňská 1441/46
101 00 Praha 10
Tel.: +420 234 064 900-3
info@gopas.cz

GOPAS Brno

Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 542 422 111
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava

Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 248 282 701-2
info@gopas.sk



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,
All rights reserved