

L1 (Foundation) ArchiMate 3.2

Kód kurzu: TGF_AM1

Detailní vysvětlení mezinárodního standardu pro popis architektury. Naučíme Vás, jak konzistentním způsobem popsat motivaci ke změnám, požadavky, businessová, datová, aplikační i technologická témata i plánování změn a různé stavy architektury v čase. Kurz je prakticky zaměřený, všechna témata jsou vysvětlována na praktických příkladech z různých odvětví. Součástí kurzu je kromě obsahu definovaného vlastníkem standardu i mnoho příkladů z praxe našich konzultantů a školitelů. V detailu Vám ukážeme, jak správně zachytit business procesy, aplikace, jejich služby a funkce, práci s informacemi a daty i jak popsat rozložení infrastruktury. Použití ArchiMate si sami vyzkoušíte na připravených cvičeních. Kurz je dokonalou přípravou na certifikační zkoušku ArchiMate Foundation, kterou můžete absolvovat ihned po skončení kurzu nebo i kdykoliv později

Pobočka	Dnů	Cena kurzu	ITB
Bratislava	2	1 210 €	0

Uvedené ceny jsou bez DPH.

Termíny kurzu

Datum	Dnů	Cena kurzu	Typ výuky	Jazyk výuky	Lokalita
-------	-----	------------	-----------	-------------	----------

Uvedené ceny jsou bez DPH.

Požadavky

- Základní znalost angličtiny (v případě certifikace)
- Základní orientace v oblasti architektury

Obsah

Do našeho kurzu jsme kromě standardizovaného obsahu definovaného konsorciem The Open Group přidali celou řadu témat z praxe, která ukazují, jak použít ArchiMate v reálné praxi.

- Zachycení motivace k realizaci změny včetně zainteresovaných osob a jejich zájmů
- Zachycení vazby mezi motivací a navrhovaným řešením se zachycením použitých komponent a důvodů jejich použití
- Doporučení pro popis business prostředí formou procesů, funkcí a služeb, vysvětlení vazby na BPMN
- Popis navrhovaných aplikačních řešení v odpovídajícím detailu a struktuře vhodné pro podávání nabídek
- Návrh a popis architektury od business po technologickou krok za krokem s jasným vymezením zodpovědností jednotlivých doménových architektů
- Zachycení integračních komponent typu ESB, API gateway a vystavovaných služeb
- Zachycení virtualizované infrastruktury a cloudových řešení
- Praktická doporučení pro tvorbu diagramů

L1 (Foundation)

- Úvod
- Enterprise architektura – stručný úvod
- kreslení vs. modelování
- základní koncepty a principy ArchiMate
- základní a doplňkové vrstvy
- vazba mezi ArchiMate a TOGAF
- Elementy, vazby
- ArchiMate metamodel
- detailní vysvětlení jednotlivých elementů a vazeb
- vazby mezi elementy, způsob jejich zachycení
- Business vrstva

GOPAS Praha
Kodaňská 1441/46
101 00 Praha 10
Tel.: +420 234 064 900-3
info@gopas.cz

GOPAS Brno
Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 542 422 111
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava
Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 248 282 701-2
info@gopas.sk



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,
All rights reserved

L1 (Foundation) ArchiMate 3.2

- metamodel business vrstvy
- aktivní elementy (aktér, role, spolupráce apod.)
- behaviorální elementy (procesy, funkce, události apod.)
- pasivní elementy (produkt, kontrakt apod.)
- Aplikační vrstva
- metamodel aplikační vrstvy
- aktivní elementy (aplikační komponenta, rozhraní apod.)
- behaviorální elementy (služby, funkce, interakce apod.)
- pasivní elementy (datový objekt)
- Technologická vrstva
- metamodel technologické vrstvy
- aktivní elementy (zařízení, sítě, infrastrukturní rozhraní apod.)
- behaviorální elementy (služby, funkce)
- pasivní elementy (artefakt)
- Fyzické elementy
- Fyzické elementy (vybavení, zařízení, distribuční cesta, materiál)
- Strategické elementy
- Strategické elementy (směřování, schopnosti, zdroje)
- Motivační elementy
- Motivační elementy (stakeholder, cíle, požadavky apod.)
- Vazba na základní vrstvy ArchiMate
- Implementační a migrační elementy
- implementační a migrační elementy (work package, deliverable, plateau, gap apod.)
- Vazba na motivační elementy a základní vrstvy ArchiMate
- Vazby
- strukturální vazby a závislosti (kompozice, agregace, assignment, realizace, influence apod.)
- dynamické vazby (triggering, flow)
- ostatní vazby (specializace, junction)
- Hlediska
- Způsob práce s hledisky, jejich přínos
- základní hlediska (organizační, obchodní proces, použití aplikací, infrastruktura apod.)
- Doporučené techniky modelování
- Kladení správných otázek a jejich zachycení formou vizualizací
- Práce s barvami
- Organizace elementů a vazeb
- Aplikace Paretova pravidla
- Nástroje pro ArchiMate
- přehled a výběr nástrojů
- příklady použití ArchiMate v praxi

Tento kurz je veden a realizován společností Goodea, která je držitelem komerčních licencí TOGAF®, ArchiMate® a Open Agile Architecture™ vydaných společností The Open Group. Poskytovatel služeb jedná jako poskytovatel služeb společnosti Goodea a nevyžaduje se od něj licence od The Open Group.

GOPAS Praha
Kodaňská 1441/46
101 00 Praha 10
Tel.: +420 234 064 900-3
info@gopas.cz

GOPAS Brno
Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 542 422 111
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava
Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 248 282 701-2
info@gopas.sk

 **GOPAS®**
Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,
All rights reserved