

# Vývoj Windows aplikací pomocí WPF s použitím patternu MVVM

Kód kurzu: DOTNET\_WPF2

Kurz je určen pro .NET vývojáře kteří chtějí využít výhod MVVM architektury v tvorbě WPF aplikací. Naučíte se rozumět výhodám a nevýhodám tohoto přístupu nejen po teoretické stránce, ale také jak jej aplikovat v reálných situacích, včetně návrhových variant a souvisejících rozhodnutí, a to na reálných příkladech.

| Pobočka    | Dnů | Cena kurzu | ITB |
|------------|-----|------------|-----|
| Praha      | 3   | 16 500 Kč  | 30  |
| Bratislava | 3   | 660 Kč     | 30  |

Uvedené ceny jsou bez DPH.

## Termíny kurzu

| Datum                                                                                        | Dnů | Cena kurzu | Typ výuky     | Jazyk výuky | Lokalita         |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|-----|------------|---------------|-------------|------------------|
|  02.02.2026 | 3   | 16 500 Kč  | Teleprezenční | CZ/SK       | GOPAS Praha      |
|  02.02.2026 | 3   | 660 €      | Teleprezenční | CZ/SK       | GOPAS Bratislava |
|  02.02.2026 | 3   | 16 500 Kč  | Teleprezenční | CZ/SK       | GOPAS Brno       |
|  18.05.2026 | 3   | 16 500 Kč  | Teleprezenční | CZ/SK       | GOPAS Praha      |
|  18.05.2026 | 3   | 660 €      | Teleprezenční | CZ/SK       | GOPAS Bratislava |
|  18.05.2026 | 3   | 16 500 Kč  | Teleprezenční | CZ/SK       | GOPAS Brno       |

Uvedené ceny jsou bez DPH.

## Požadované vstupní znalosti

- Předpokládá se zkušenost s programováním v jazyce c# na úrovni jazyka GOC2125 a DOTNET\_WPF
- Zkušenosti s vývojem pomocí Visual Studio
- Zkušenosti s objektově orientovaným programováním v jazyce C#
- Zkušenosti s technologií LINQ

## Metody výuky

- Odborný výklad s praktickými ukázkami, cvičení na počítačích

## Osnova kurzu

Architektura a MV\* vzory

MVVM – co, proč, jak

Model

- Souvyslost s třívrstvou architekturou
- Požadavky na model
- Užitečné vzory - Fasáda a Adaptér

ViewModel

- Účel a zodpovědnosti
- INotifyPropertyChanged a ObservableCollection
- Stav modelu a viewmodelu - rozdíly
- Hybridní architektura – MVP vs MVVM
- Navigace a vzor Mediátor

View

- XAML, zdroje, binding
- Sled událostí a jak se vyhnout událostním smyčkám

### GOPAS Praha

Kodaňská 1441/46  
101 00 Praha 10  
Tel.: +420 234 064 900-3  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

### GOPAS Brno

Nové sady 996/25  
602 00 Brno  
Tel.: +420 542 422 111  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

### GOPAS Bratislava

Dr. Vladimíra Clementisa 10  
Bratislava, 821 02  
Tel.: +421 248 282 701-2  
[info@gopas.sk](mailto:info@gopas.sk)



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,  
All rights reserved

# Vývoj Windows aplikací pomocí WPF s použitím patternu MVVM

Správa závislostí a vazeb

- Manuální přístup
- IoC/DI

Alternativy

**GOPAS Praha**  
Kodaňská 1441/46  
101 00 Praha 10  
Tel.: +420 234 064 900-3  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

**GOPAS Brno**  
Nové sady 996/25  
602 00 Brno  
Tel.: +420 542 422 111  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

**GOPAS Bratislava**  
Dr. Vladimíra Clementisa 10  
Bratislava, 821 02  
Tel.: +421 248 282 701-2  
[info@gopas.sk](mailto:info@gopas.sk)



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,  
All rights reserved