Vývoj Windows aplikací pomocí WPF s použitím patternu MVVM

Kód kurzu: DOTNET_WPF2

Kurz je učen pro .NET vývojáře kteří ctěhí využít výhod MVVM architektury v tvorbě WPF aplikací. Naučíte se rozumět výhodám a nevýhodám tohoto přístupu nejen po teoretické stránce, ale také jak jej aplikovat v reálných situacích, včetně návrhových variant a souvysejících rozhodnutí, a to na reálných příkladech.

Požadované vstupní znalosti

- Předpokládá se zkušenost s programováním v jazyce c# na úrovni jazyka GOC2125 a DOTNET_WPF
- Zkušenosti s vývojem pomocí Visual Studio
- Zkušenosti s objektově orientovaným programováním v jazyce C#
- Zkušenosti s technologii LINQ

Metody výuky

- Odborný výklad s praktickými ukázkami, cvičení na počítačích

Osnova kurzu

Architektura a MV* vzory

MVVM – co, proč, jak

Model

- Souvyslost s třívrstvou architekturou
- Požadavky na model
- Užitečné vzory - Fasáda a Adaptér

ViewModel

- Účel a zodpovědnosti
- INotifyPropertyChanged a ObservableCollection
- Stav modelu a viewmodelu - rozdíly
- Hybridní architektura – MVP vs MVVM
- Navigace a vzor Mediátor

View

- XAML, zdroje, binding
- Sled událostí a jak se vyhnout událostním smyčkám

Správa závislostí a vazeb

- Manuální přístup
- IoC/DI

Alternativy

GOPAS Praha
Na Strži 2097/63
140 00 Praha 4 - Krč
Tel.: +420 226 201 390
info@gopas.cz

GOPAS Brno
Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 530 513 590
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava
Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 902 903 132
info@gopas.sk

Copyright © 2026 GOPAS, a.s.,
All rights reserved