

# Gen AI pro Web UI testing

Kód kurzu: ATGAI

Intenzivní 1-denní workshop zaměřený na praktické využití generativního AI (GenAI) v oblasti testování webových aplikací, s důrazem na automatizaci tvorby testů a zvýšení efektivity QA týmů.

## Pro koho je kurz určen

Test analytici, manuální testeři, testeři automatizace, QA leadři a vývojáři, kteří chtějí začít systematicky využívat GenAI a LLM ve své každodenní praxi při testování webových aplikací.

## Co Vás naučíme

- LLM modely – základní přehled
- Vibe-coding (příklady s Lovable)
- LLM workflows (příklady s Playwright AI botem)
- AI agenti (plánování a reasoning, nástroje, paměť)
- AI-augmented testing – příležitosti
- Úvod do MCP: Wopee.io, Playwright, GitHub, Jira
- Budoucnost (AI?) testingu

## Osnova kurzu

- **Úvod**
- Krátké uvedení do tématu GenAI v testování a představení hlavních cílů workshopu. Účastníci získají rámcový přehled o tom, kde dnes GenAI dává v testování smysl a kde jsou její limity. Nastavíme si společná očekávání a konkrétní výstupy, které si mají z workshopu odnést.
- **LLM modely – základní přehled**
- Vysvětlíme si, co jsou LLM modely, jak fungují a proč jsou pro oblast testování zajímavé. Projdeme rozdíly mezi jednotlivými typy modelů a způsoby jejich nasazení v praxi.
- **Vibe-coding a příklady s Lovable.dev**
- Ukážeme si koncept „vibe codingu“, tedy rychlého vytváření funkcionality a prototypů za pomoci LLM nástrojů jako je Lovable.dev. Účastníci uvidí, jak lze generovat jednoduché aplikace. V praktické části si vyzkouší, jak z testovacího zadání vznikne aplikace.
- **LLM workflows**
- Představíme si, jak z jednotlivých LLM volání skládat workflow, které reálně pomáhá testovacím týmům. Na příkladech s nástrojem playwright-ai-bot ukážeme generování testů z uživatelských scénářů, screenshotů nebo existující aplikace.
- **AI agenti (plánování a reasoning, nástroje, paměť)**
- Vysvětlíme rozdíl mezi jednoduchým LLM voláním a skutečným AI agentem, který plánuje, používá nástroje a pracuje s pamětí. Projdeme konkrétní scénáře z testování, kde agenti umí převzít část práce testera, například průzkumné testy nebo vytváření regresních sad. V praktické části si účastníci vyzkouší, jak takového agenta využít v testovacím kontextu.
- **AI-augmented testing – příležitosti**
- Podíváme se na to, jak zapojit GenAI postupně do existujících testovacích procesů bez „big bang“ změny. Ukážeme, kde začít s rychlými přínosy, od generování testovacích scénářů, přes plánování testů, revizi a údržbu až po generování testovacích reportů.
- **Úvod do MCP: Wopee.io, Playwright, GitHub, Jira**
- Seznámíme účastníky s konceptem MCP (Model Context Protocol) a tím, jak umožňuje LLM pracovat přímo s nástroji jako Wopee.io, Playwright, GitHub nebo Jira. Na praktických ukázkách uvidí, jak může AI agent například spouštět testy, číst issue, vytvářet tikety nebo analyzovat výsledky. V cvičení si vyzkouší, jak tyto integrace mohou vypadat.

**GOPAS Praha**  
Na Strži 2097/63  
140 00 Praha 4 - Krč  
Tel.: +420 226 201 390  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

**GOPAS Brno**  
Nové sady 996/25  
602 00 Brno  
Tel.: +420 530 513 590  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

**GOPAS Bratislava**  
Dr. Vladimíra Clementisa 10  
Bratislava, 821 02  
Tel.: +421 902 903 132  
[info@gopas.sk](mailto:info@gopas.sk)



Copyright © 2026 GOPAS, a.s.,  
All rights reserved

# Gen AI pro Web UI testing

- **Budoucnost (AI?) testování**
- Na závěr se podíváme na trendy v oblasti AI a budoucnost testování. Probereme, jak se může měnit role testera a jaké dovednosti budou klíčové. Otevřeme diskuzi nad tím, co konkrétně dává smysl zavádět ve vašem týmu v nejbližší době.

**GOPAS Praha**  
Na Strži 2097/63  
140 00 Praha 4 - Krč  
Tel.: +420 226 201 390  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

**GOPAS Brno**  
Nové sady 996/25  
602 00 Brno  
Tel.: +420 530 513 590  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

**GOPAS Bratislava**  
Dr. Vladimíra Clementisa 10  
Bratislava, 821 02  
Tel.: +421 902 903 132  
[info@gopas.sk](mailto:info@gopas.sk)



Copyright © 2026 GOPAS, a.s.,  
All rights reserved