Modelování pomocí Enterprise Architect v praxi

Kód kurzu: GOC260

Kurz je zaměřen na praktické zvládnutí nástroje Enterprise Architect (EA). Nástroj EA se používá pro analýzu, návrh, dokumentaci, podporu managementu, podporu transformací modelů (MDA) a podporu visuální komunikace v týmu. EA slouží zejména pro podporu týmových softwarových projektů. V tomto kurzu se zaměříme na široké spektrum funkcí nástroje EA a jejich praktického vyzkoušení. Cílem kurzu je účastníky seznámit s funkcemi nástroje Enterprise Architect, které mohou efektivně využít při tvorbě analytických a návrhových modelů v jazyce UML. Nástroj podporuje i některé jiné modelovací jazyky, jako např. BPMN. Funkce nástroje Enterprise Architect pokrývají většinu požadavků analytika a designera SW aplikací, které se vyskytují v běžné praxi. Kurz je vhodný i pro úplné začátečníky, kteří nemají s nástrojem Enterprise Architect žádné zkušenosti.

Co Vás naučíme

- Ovládat funkce nástroje, provádět konfiguraci způsobu chování nástroje,
- Navrhnout strukturu projektu, využít podporu pro řízení projektu,
- Vytvářet různé diagramy,
- Generovat kódy z grafické reprezentace tříd, generovat DDL z grafické reprezentace databázových tabulek,
- Provádět zpětné inženýrství (Reverse Engineering) při návrhu tříd a databázových tabulek,
- Provádět MDA transformaci tříd,
- Generovat dokumentaci projektu.

Požadované vstupní znalosti

- Základní znalost UML a práce s EA na úrovni kurzu GOC26

Osnova kurzu

Úvod do nástroje Enterprise Architect

- Seznámení se s filosofií nástroje
- Používaná terminologie

Seznámení se s:

- Strukturou projektu
- Strukturou kořenového modelu
- Strukturou pohledu
- Model View balíčky

Modelování v procesu analýzy a návrhu SW

- Modelování procesů (diagram aktivit v UML, diagram BPMN).
- Modelování požadavků (Requirements Model).
- Model případů užití (Use Case Model), strukturovaný scénář, generování souvisejícího diagramu aktivit.
- Modelování analytických tříd (Class Diagram), generování stavového diagramu objektu, sekvenční diagram.
- Generování zdrojového kódu třídy, generování třídy v diagramu z kódu v souboru.
- Modelování databázových tabulek, MDA transformace třída -> databázová tabulka. Generování DDL skriptu, import tabulek databáze do diagramu (Reverse Engineering).
- Model uživatelského rozhraní (User Interface).

Generování dokumentace modelů, práce se šablonami

Matice relací, trasování vztahů mezi prvky modelu, okno Traceability

Funkce pro řízení projektu

Podpora spolupráce v týmu

- Řízení přístupu k změnovým funkcím (Security by Role).
- Export/Import částí projektu ve formátu XMI a CSV.
- Export/Import UML profilu.
- Export/Import referenčních dat.

GOPAS Praha
Na Strži 2097/63
140 00 Praha 4 - Krč
Tel.: +420 226 201 390
info@gopas.cz

GOPAS Brno
Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 530 513 590
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava
Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 902 903 132
info@gopas.sk

Copyright © 2026 GOPAS, a.s.,
All rights reserved

- Koordinace sdílení částí modelu mezi uživateli (Version Control)

Instalace Enterprise Architect s repozitory uloženou v databázi

GOPAS Praha
Na Strži 2097/63
140 00 Praha 4 - Krč
Tel.: +420 226 201 390
info@gopas.cz

GOPAS Brno
Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 530 513 590
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava
Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 902 903 132
info@gopas.sk

Copyright © 2026 GOPAS, a.s.,
All rights reserved